15 - soubory

* Skládají se z položek stejného datového typu

Typy:

1. Textové - ukládají soubory tak, aby byly čitelné pro uživatele

- jsou uloženy ASCII znaky

1. Binární - zabírají menší místo v paměti

- uživatel je nepřečte

* Vytvářejí se pomocí datového typu FILE (struktura v stdio.h)
* Deklarace: FILE \*soubor;

**Otevírání souborů**

if ((soubor = fopen(”moje.txt”, ”w”))==NULL) // w - režim pro zapisování souborů,

// r - čtení, a - připsání na konec, wb,rb,ab - to samé ale binární

{ printf(”Chyba při otevření souboru ”);

return(-1);

}

**Zavírání souborů** (důležité pro uložení změn)

if (fclose(soubor)==EOF)

printf(”Chyba při uzavření souboru ”);

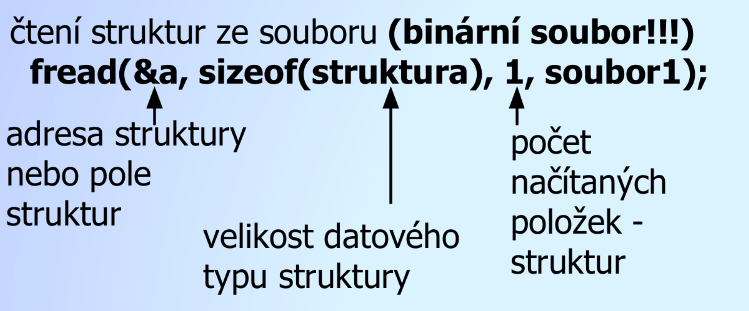
**Čtení ze souborů**

c=getc(soubor); //když v souboru žádný znak není vrací EOF, jinak vrací počet znaků

fscanf(soubor, ”%c”,&zn ); // přečte znak a uloží ho do proměnné zn, vrací to samé jako //getc

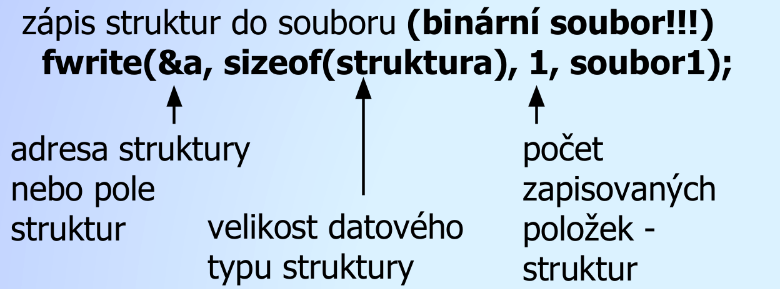
fgets(retez, pocet, soubor); // načte pocet-1 znaků ze souboru soubor1 do

// řetězce retez pokud tam není konec řádku nebo souboru



**Zápis do souboru**

fputs(retez, soubor1); // zapíše řetězec, nedává automaticky koncovou nulu



Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, dokument

Popis byl vytvořen automaticky

Textový

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, software

Popis byl vytvořen automaticky

Binární

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, software

Popis byl vytvořen automaticky